

Fundamentos de Informática Cas01

Pablo González Nalda

Lenguajes y Sistemas Informáticos

2023/2024

eman ta zabal zazu



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

GASTEIZKO
INGENIARITZA
ESKOLA
ESCUELA
DE INGENIERÍA
DE VITORIA-GASTEIZ

Contenidos

- 1 Información General
- 2 Profesores
- 3 Índice
- 4 Cronograma
- 5 Evaluación

Contenidos

- 1 Información General**
- 2 Profesores
- 3 Índice
- 4 Cronograma
- 5 Evaluación

Fundamentos de Informática

Objetivos

Aprender los fundamentos de la programación como medio para resolver problemas de ingeniería.

Contenidos

- 1 Información General
- 2 Profesores**
- 3 Índice
- 4 Cronograma
- 5 Evaluación

Profesores

Nombre	Grupos	Tutorías
Pablo González Nalda	Teoría y Labs	Enlace a Tutorías

Estructura de la asignatura

- **Créditos:** 6 (3 MC / 3 CP)
- Magistral (2h) + Laboratorios (2h)
- **Teoría:** Lunes 12:00-14:00 Aula 210 del Aulario
 - **Labs – grupo G01:** Miércoles 11:00-13:00 AI1.2
 - **Labs – grupo G02:** Jueves 13:00-15:00 AI1.1
 - **Labs – grupo G03:** Viernes 11:00-13:00 AI1.2

 - **grupo G01:** Mec-ADE (todo, 6) y Mecánica (apellido A-G, 17)
 - **grupo G02:** Automoción (todo, 26)
 - **grupo G03:** Automoción (nadie) y Mecánica (apellido H-U, 20)

Contenidos

- 1 Información General
- 2 Profesores
- 3 Índice**
- 4 Cronograma
- 5 Evaluación

Índice

- 1 Introducción a la informática: Matlab.
- 2 Introducción a la programación: variables, scripts.
- 3 Estructuras de datos: vectores y matrices.
- 4 Input/output operaciones de entrada y salida.
- 5 Programación estructurada: condicionales, bucles y funciones.
- 6 Programación avanzada: simulaciones.

Contenidos

- 1 Información General
- 2 Profesores
- 3 Índice
- 4 Cronograma**
- 5 Evaluación

Cronograma

Semana	Fecha	Teoría	Laboratorios
1	11/9/2023	Introducción	Lab 1
2	18/9/2023	Vectores y matrices (I)	Lab 2
3	25/9/2023	Vectores y matrices (II)	Lab 3
4	2/10/2023	Entrada/Salida	Lab 4
5	9/10/2023	Repaso	Lab de repaso
6	16/10/2023	Funciones	Lab 5
7	23/10/2023	Condicionales	Lab 6
8	30/10/2023	Repaso	Lab de repaso
9	6/11/2023	Bucles	Lab 7
10	13/11/2023	Procesamiento de Ficheros	Lab 8
11	20/11/2023	Integración e interpolación	Lab 9
12	27/11/2023	PBL (Aprendizaje Basado en Proyectos)	PBL
13	4/12/2023		
14	11/12/2023		
15	18/12/2023		

Contenidos

- 1 Información General
- 2 Profesores
- 3 Índice
- 4 Cronograma
- 5 Evaluación**

Método de Evaluación

- **Evaluación Continua**

- Tests de los laboratorios (30 %)
- Proyecto en equipo (imprescindible aprobar) (40 %)
- Examen sobre el proyecto (imprescindible aprobar) (30 %)

- **Examen Final**

- Examen (100 %)

Evaluación continua

Umbrales

- Por lo menos 4,5 de 10 en el examen
- Media de al menos 4 de 10 en los tests de los labs
- Al menos 5 de 10 en el proyecto grupal

Nota

Si no se consiguen las notas mínimas, la nota final de cada estudiante será la puntuación del examen individual.
En cualquier caso, para aprobar hace falta un 5 de 10.

Evaluación Extraordinaria

Evaluación Extraordinaria

La Evaluación Extraordinaria se realizará en un examen escrito, en el que se debe obtener una puntuación de al menos 5 de 10.

Quien no se presente recibirá la calificación “No Presentado (NP)”.

Software

Octave:

<https://lsi.vc.ehu.eus/pablogn/docencia/FdI/Octave/>

Matlab: <https://es.mathworks.com/academia/tah-portal/universidad-del-pais-vasco-31427936.html>